БГТУ ФИТ ПИ Жамойдо Артём Игоревич 1-10-2 ОПИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 5

№ 1

Словесно-формульное описание

1. Ввести переменные u и l.

2. Найти код символа X в прописном написании в Windows-1251 и сохранить его в переменную u.

3. Найти код символа X в строчном написании в Windows-1251 и сохранить его в переменную l.

4. Вычислить разницу между значениями u и l.

5. Вывести полученную разницу.

Псевдокод

НАЧАЛО

ВВОД u

ВВОД l

ПРИСВОИТЬ u = “код символа X в прописном написании”

ПРИСВОИТЬ l = “код символа X в строчном написании”

ВЫЧИСЛИТЬ разница = u - l

ВЫВОД разница

КОНЕЦ

№ 2

Словесно-формульное описание

1. Ввести переменные u и l.

2. Найти код символа Y в прописном написании в Windows-1251 и сохранить его в переменную u.

3. Найти код символа Y в строчном написании в Windows-1251 и сохранить его в переменную l.

4. Вычислить разницу между значениями u и l.

5. Вывести полученную разницу.

Псевдокод

НАЧАЛО

ВВОД u

ВВОД l

ПРИСВОИТЬ u = “код символа Y в прописном написании”

ПРИСВОИТЬ l = “код символа Y в строчном написании”

ВЫЧИСЛИТЬ разница = u - l

ВЫВОД разница

КОНЕЦ

№ 3

Словесно-формульное описание

1. Ввести десятичную цифру Z.

2. Найти код цифры Z в Windows-1251 и сохранить его в переменную код.

3. Вывести полученный код.

Псевдокод

НАЧАЛО

ВВОД Z

ПРИСВОИТЬ код = “код цифры Z”

ВЫВОД код

КОНЕЦ

№ 5

Постановка задачи

Цель: написать диалоговую программу, которая в зависимости от выбранного варианта использования выполняет действия пунктов 1, 2, 3 для любого введенного с клавиатуры символа.

Среда разработки: создать приложение на языке программирования С++ в

интегрированной среде разработки Visual Studio.

Задача: 1 – определение разницы значений кодов в ASCII буквы в прописном и строчном написании, если введен символ латинского алфавита, иначе вывод сообщения об ошибке;

2 – определение разницы значений кодов в Windows-1251 буквы в прописном и строчном написании, если введен символ русского алфавита, иначе вывод сообщения об ошибке;

3 – вывод в консоль кода символа, соответствующего введенной цифре, иначе вывод сообщения об ошибке;

4 – выход из программы.

Входная информация: программа принимает два символа (n-int, s-char) из стандартного входного потока.

Выходная информация: выводит в стандартный поток вывода:

1 – разницу значений кодов в ASCII(d-int);

2 – разницу значений кодов в ASCII(d-int);

3 – код символа, соответствующий введенной цифре(k-int).

Блок-схема







